



TSUNAMIXTE 2013 PRESENTATION GENERALE

Le tournoi se passe sur 4 gymnases simultanément et accueille 29 équipes. Vous trouverez les adresses des gymnases sur www.tsunamixte.fr

Il n'y aura pas de captain-meeting. Dans chaque gymnase vous trouverez un responsable du tournoi pour répondre à vos questions éventuelles et qui viendra vous voir à votre arrivée.

**Il est strictement interdit de consommer de l'alcool dans les gymnases.
Et de manger dans la salle principale des gymnases Jean Bohec et Chérelles.**

Dans chaque gymnase vous trouverez une buvette. Au gymnase Roux et celui des collèges vous pourrez payer en CB.

Nous comptons sur vous pour amener votre kit pique-nique afin de ne pas produire trop de déchets !

Chaque équipe fera 3 ou 4 matchs le samedi.

Le samedi il y aura 1 gymnase avec 2 poules de 4 et 3 gymnases avec 1 poule de 4 et une poule de 3.

Le dimanche sera consacré aux matchs de classement (3 matchs par équipe).

- Les 8 équipes qui gagnent les 8^{èmes} de finale s'affronteront pour les places de 1 à 8
- Les 8 perdantes des 8^{èmes} de finale pour les places de 9 à 16
- Les cinq 3^{èmes} de poule de 4 ainsi que les vainqueurs des trois cross over pour les places 17 à 24
- Les perdants des trois cross over et les deux 4^{èmes} du gymnase à 8 équipes pour les places 25 à 29. Ces dernières places se joueront en mode championnat dans une poule de 5.

Pour un retard supérieur à 5 minutes l'équipe en retard est considérée comme forfait, pour moins de 5 minutes de retard l'équipe en retard offre autant de points à son adversaire que de minutes de retard.

Vous trouverez sur le planning les tables de marque que chaque équipe devra assurer, merci de les respecter.

SAMEDI

Ouverture des gymnases 45 minutes avant le premier match. Les derniers matchs se terminent à 18h30.

Chaque équipe joue 3 ou 4 matchs. Durée des matchs : 25 minutes. Cap + 1 si à la fin des 25 minutes il y a match nul ou 1 point d'écart. Pas de mi-temps.

Un temps mort d'une minute par équipe à prendre pendant le match mais pas dans les 5 dernières minutes (on n'arrête pas le chrono pendant le temps-mort), pas de temps mort dans le cap.

Fin du match si une équipe arrive à 13 points.

Avant chaque début de match, deux tirages au sort sont effectués : un pour décider de l'équipe attaquante puis un 2ème pour décider de la zone de mixité.

Un tournoi de Cornhole sera organisé en parallèle des matchs dans chaque gymnase. Chaque équipe devra présenter un binôme mixte qui affrontera les autres équipes de sa poule. Les deux vainqueurs de chaque poule s'affronteront ensuite en finale. Les vainqueurs de chaque gymnase seront récompensés.

Le Cornhole c'est quoi ?

<https://www.youtube.com/watch?v=3ewZUGk1a80&t=8s>

Le repas et la soirée auront lieu à la salle socio-culturelle de Saint Pierre les Nemours, 9 rue du clos Saint Jean.

Début du repas à 19h30, il faut être arrivé avant 20h30 pour être servi ! Le 1er verre (punch ou sans alcool) est offert.

SOIREE DEGUISEE THEME : « SOIREE CATCH »

Laissez libre cours à votre imagination ...

Début de la soirée dansante vers 22h, fin à 01h30 maximum. Nous devons avoir rangé la salle pour 2h précises !

Buvette payante à disposition lors du repas et de la soirée.

Les équipes ne mangeant pas avec nous mais participant à la soirée peuvent arriver à partir de 21h45.

Les bracelets sont obligatoires pour participer au repas et à la soirée, n'oubliez pas de les mettre à votre poignet.

DIMANCHE

Ouverture des gymnases 45 minutes avant le premier match.

Chaque équipe joue 3 ou 4 matchs.

Durée des matchs 25 minutes. **Cap +1 systématique !** Pas de mi-temps.

Un temps mort par équipe (il peut être pris pendant les 5 dernières minutes mais **pas de temps-mort dans le cap**).

Fin du match si une équipe arrive à 13 points.

Finale du tournoi au gymnase Roux à 16h15. Toutes les équipes auront fini de jouer et pourront venir assister à la finale.

Remise des récompenses à 16h50 au gymnase Roux.

Toutes les équipes recevront une récompense, ne partez pas sans venir nous voir !